Compte Rendu 2ème Réunion  
 Jeudi 28 Janvier 2016 18h00   
  
M Belaïd  
Thomas Boutant  
Nicolas Manzano  
Jean Luc Duong

Résumé

-Explication de fonctionnement d' SVN SandBox et Tunks   
 → Prise en main à réaliser via Moodle

-Présentation du mind-map concernant le fonctionnement du jeu et les différentes options possibles pour un jeu complet.

→ Restriction à une **configuration** tout en gardant à l’esprit les possibilités du jeu.  
  
 **Configuration**  1joueur vs 1joueur / niveau 1 (4 pièces) /Tableau de taille fixe.  
  
- Descriptions des caractéristiques des différents éléments du jeu (case base pièces plateau)  
 → Distinguer le virtuel du visuel.  
  
TODO  
  
Descriptions des concepts   
Photos des différentes pièces choix du visuel  
Écrire une classe pour afficher une image